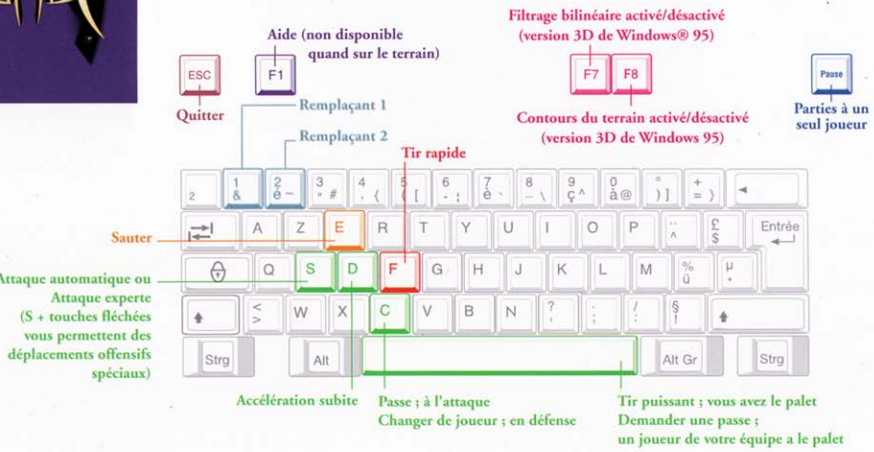
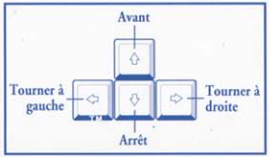
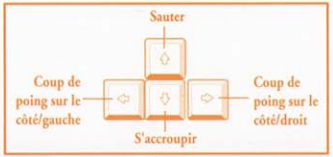
DISPOSITION DU CLAVIER

Remarque : vous pouvez personnaliser ces touches dans l'écran Options.





TOUCHES SUR LESQUELLES ON APPUIE UNE FOIS



TOUCHES SUR LESQUELLES ON APPUIE DEUX FOIS



TOUCHES DU PAVÉ NUMÉRIQUE

IMPORTANT

- Le mode d'entraînement ou mode par défaut convient le mieux aux débutants.
- Changez de joueurs pour rester près de l'action.
- Attaquez vos adversaires souvent et dès le début. L'attaque et le marquage des points sont les deux composantes d'une stratégie de victoire élaborée.
- Apprenez quelle attaque cause le plus de dommages. Apprenez également à utiliser le palet tueur, les mines et les swarfs contre vos adversaires.
- Nous conseillons aux débutants d'utiliser Auto Attack (attaque automatique) ou Quick Shot (tir rapide), et aux joueurs confirmés d'adopter le mode Expert Attack (attaque experte), qui permet de choisir le genre d'attaque.
- Lorsque vous avez le palet, n'approchez pas trop près du gardien de but : il pourrait bien vous tuer.
- Utilisez le multiplicateur pour marquer plusieurs points en un seul tir.
- Pour éviter d'être tué ou blessé, remplacez vos joueurs (en appuyant sur 1 ou 2) lorsque leur santé est mauvaise.
- N'oubliez pas d'utiliser votre accélération subite mais faites-en un usage raisonnable.

Le Vieux Manuel

AFFICHAGE DES INFORMATIONS VISUELLES ET TEXTUELLES



Indicateur de temps

Shot Power Meter — indique la vitesse pouvant être atteinte par le palet lorsqu'il est lancé.

Indicateur de vitesse

Shot Cam — s'affiche lorsque vous avez le palet et que vous appuyez sur la barre d'espacement.
Rear-View Cam — apparaît lorsqu'un adversaire se trouve derrière vous.

Roster — répertorie les joueurs : en jaune = vous, en rouge = autres joueurs sur le terrain, en vert = joueur sur le banc de touche.

Radar — indique l'endroit où se trouvent le palet (en jaune) et les joueurs (de votre équipe = en bleu ; adversaires = en rouge clair et rouge foncé).

- **Rok Finder** — une ligne blanche montre la voie à suivre pour atteindre le palet.
- **Goal Finder** — un pointeur s'affiche à l'extérieur du radar lorsque vous avez le palet.

Score de l'équipe

Health Bar — le niveau de santé du joueur que vous contrôlez est indiqué en jaune ; le niveau de santé des autres joueurs s'affiche en rouge.

OBJETS DU TERRAIN

OBJET	DESCRIPTION	TUYAUX
	**Killball Charger** — si vous avez le palet, franchissez ce portail et faites du palet un projectile que vous pouvez utiliser pour blesser vos adversaires..	Le palet change de forme une fois qu'il est activé. Il vous suffit de le pointer vers un adversaire, de presser la touche d'attaque (S) et le palet tueur cherchera et détruira de façon automatique.
	**Turnstile** — objet tournoyant sur lui-même et doté de lames de rasoir effilées.	Patinez jusqu'à ce que vos bras tournoient et découpez en morceaux tous ceux qui vous suivent de trop près. Evitez simplement le portique du centre.
	**Multiplier** — franchissez ce dispositif avec le palet et multipliez votre prochain score par 2,3 ou 4.	Un multiplicateur tournoyant peut vous assomer mais ne vous causera pas de problèmes de santé.
	**Hurdle** — barrière de béton conçue pour vous désorienter au maximum.	Attirez vos poursuivants vers l'obstacle mais assurez-vous que vous avez suffisamment de temps pour sauter ou vous en écarter.
	**Laser Hurdle** — laser mortel qui vous frappe à la taille.	Evitez cet objet vicieux à tout prix sinon vous pourriez bien finir en chair à pâté.

OBJET	DESCRIPTION	TUYAUX
	**Randomizer** — en franchissant ces drapeaux situés sur le bord du terrain, vous activez les accélérateurs de puissance aléatoires.	Les accélérateurs de puissance comprennent le ralentissement des adversaires, le rétablissement de la santé, les tirs longs, l'immunité et bien plus encore.
	**Ramp** — un moyen facile pour se faire aéroporter rapidement.	Utilisez les rampes pour gagner du terrain et éviter les objets ainsi que vos adversaires.
	**Armory** — endroit où vous pouvez trouver des jouets de destruction et de défiguration. Patinez à travers les mines et les swarfs.	Agissez rapidement : premier arrivé, premier servi.
	**Mine** — un engin explosif de proximité. Appuyez sur la touche d'attaque (S) pour en placer.	Placez ces dispositifs de façon stratégique comme cadeaux pour vos poursuivants ennemis... notamment devant votre but
	**Swarf** — projectile anti-personnel modifié qui recherche votre cible ennemie la plus proche et la paralyse. Appuyez sur la touche d'attaque (S) pour en lancer.	Utilisez le swarf pour que les adversaires se dirigeant vers votre but perdent le contrôle du palet. Pointez-le simplement vers un adversaire.

Le Vieux Manuel

Activision est une marque déposée et HyperBlade est une marque d'Activision, Inc. © 1996 Activision, Inc. Tous droits réservés.

CDD-3111-301-FR